

DRŽAVNE ŠPORTNE IGRE OŠPP BOJ MED DVEMA OGNJEMA REZULTATI



IZVAJALEC

Milan KRANJC, OŠ Glazija, Oblakova 15, 3000 Celje.

E – mail: milan.kranjc@guest.arnes.si, gsm: 040 412-504

DATUM IN KRAJ TEKMOVANJA

Finalno tekmovanje bo v sredo, 15. I. 2014 ob 9. uri na OŠ Glazija.

URNIK TEKMOVANJA

9 ⁰⁰	Prihod ekip
9 ⁰⁰ - 9 ¹⁵	Sestanek vodij ekip in sodnikov
9 ¹⁵	Otvoritev tekmovanja
9 ³⁰	Začetek tekmovanja
12 ⁴⁵	Zaključek tekmovanja, razglasitev rezultatov ter kosilo

OMEJITVE

Šolska ekipa je kombinirana (deklince in dečki). Ekipa šteje največ 12 igralcev oz. igralc:osem (8) igralcev in štiri (4) rezerve: 4 deklince ali več + 4 dečki ali manj. Dečki so lahko **učenci letnik 2000 ali mlajši** (obiskujejo osnovno šolo s prilagojenim programom), deklince pa so **učenke letnik 1998 ali mlajše** (obiskujejo osnovno šolo s prilagojenim programom).

OBVEZNOSTI EKIP - PRIJAVA

Rok za prijavo je 9. januar 2014. Prijava ekipe in obveščanje o tekmovanju poteka skladno s skupnimi pravili ŠŠT (prek spletne aplikacije). Če je potrebno predhodno izvedite področna tekmovanja. Na finalu lahko sodeluje samo osem ekip (praviloma ena ekipa iz posameznega področja). Prehrano je potrebno predhodno naročiti (malico, kosilo) in prinesiti naročilnico.

SISTEM TEKMOVANJA - *glej dodatek na koncu razpisa

Ekipa bodo z žrebom razdeljene v dve skupini. Ekipe, ki bosta zasedli prvo in drugo mesto v svoji predtekmovalnih skupin se bosta pomerili križno v polfinalu. Ostale pa se razporedi po sistemu, ki je opredeljen v dodatku na koncu razpisa.

TEKMOVALNA PRAVILA

»Med dvema ognjema« igramo na odbojgarskem igrišču, velikem 18 x 9m. Deli ga srednja prečna črta. Črte so široke 5 cm in pripadajo prostoru. Igramo z odbojgarsko žogo.

Ekipa šteje osem (8) aktivnih in štiri (4) rezervne igralce. 7 igralcev stopi na začetku igre v igrišče, enega po pošljemo za nasprotnikovo polje (poslanec, konzul).

Igra traja 15 minut. Po preteku igralnega časa prešteje sodnik igralce. Stran, ki ima v polju več igralcev, zmaga. Če je rezultat neodločen, se igra podaljša za 3 minute.

Če je rezultat po podaljšku še vedno neodločen, ekipi nadaljujeta z igro, dokler ni izločen prvi igralec. Na začetku igre žrebata kapetana obeh moštev za žogo in za stran igrišča. Žogo dobi igralec (poslanec, konzul) za nasprotnikovim poljem. **Igra se začne takoj - brez treh podaj!**

Osnovno načelo igre je z neposrednim metom zadeti nasprotnikovega igralca in ga izločiti iz igre v polju. Igralec je izločen, če ga zadene žoga, ki nato pade na tla. Zadeti igralec lahko nadaljuje igro za nasprotnikovim poljem. Igrišča ne sme zapustiti tako, da gre čez nasprotnikovo polje. Če to stori, dobi žogo nasprotna stran, sicer pa vedno tista, ki je izgubila igralca.

- Če zadeti igralec ujame žogo, lahko nadaljuje igro z metanjem.
- Če žoga zadene dva igralca zapored in šele nato pade na tla, je izločen samo prvi igralec.
- Če se žoga odbije od zadetega igralca in jo ujame soigralec, ni izločen noben igralec.
- Če pa se žoga odbije od zadetega igralca v roke nasprotnega igralca, mora zadeti iz polja.
- Če napadeni igralec prestopi katerokoli črto svojega polja z namenom, da bi se izognil nasprotnikovemu zadetku, je izločen iz neposredne igre.
- Igralec za nasprotnikovim poljem (poslanec) ostane tam le toliko časa, dokler ni zadet prvi igralec njegovega moštva v polju. Takoj nato se vrne v polje.
- Naloga vseh igralcev je, da z dobljeno žogo neposredno zadevajo nasprotne igralce.
- Vsak igralec ima le eno »življenje« in se ne more ponovno vračati v polje.
- Igralec sme zadržati žogo največ 5 sekund.
- Dovoljeno pa je vodenje in tek z žogo v rokah.
- Žogo sme igralec podati soigralcu čez nasprotnikovo polje.

Materialna kršenja pravil so naslednja:

- Če igralec pobere žogo zunaj svojega polja tako, da se s katerikoli delom telesa dotakne nasprotnikovega igrišča. Tudi žoge izven polja ne sme pobirati »čez črto«.
- Če igralec zadržuje žogo več kot tri sekunde
- Če igralec zapušča igrišče preko nasprotnikovega polja
- Če napadeni igralec prestopi katerokoli črto igrišča
- Če igralec za nasprotnikovim poljem strelja s stranskih črt
- Če pride v neposreden stik z nasprotnikom (potiskanje)
- Če igralec namenoma zavlačuje igro

Vsak prekršek pravil se kaznuje z odvzemom žoge.

Disciplinski prekrški so naslednji:

- nešportno obnašanje,
- preklinjanje,
- neprimerno oporekanje sodnikovim odločitvam,
- vpitje na sodnika, trenerja, nasprotnika ali sodnika,
- fizično obračunavanje,.....

.....se **kaznuje po sodniški presoji** oz. prvič z opozorilom in odvzemom žoge, v ponovnem primeru pa z izključitvijo igralca do konca igre. Izključenega igralca **ne sme** nadomestiti rezervni igralec.

TOČKOVANJE:

Zmagovalna ekipa dobi 3 točke + število igralcev v polju. Poražena ekipa dobi 1 točko + število igralcev v polju. V primeru enakega števila zmag med dvema ekipama odloča medsebojna tekma! Če je takih ekip več, odloči žreb, ki ga opravi vodja tekmovanja!

NAGRADE:

Najboljše prve tri ekipe prejmejo medalje in pokale!

Predtekmovanje – SKUPINA A

ŠOLA	1	2	3	4	Št.zmag	točke	Končni vrstni red
1							
2							
3							
4							

VRSTNI RED TEKEM:

- | | |
|--------|--------|
| 1. 1:2 | 4. 2:4 |
| 2. 3:4 | 5. 2:3 |
| 3. 1:3 | 6. 1:4 |

Predtekmovanje – SKUPINA B

ŠOLA	1	2	3	4	Št.zmag	točke	Končni vrstni red
1							
2							
3							
4							

VRSTNI RED TEKEM:

- | | |
|--------|--------|
| 1. 1:2 | 4. 2:4 |
| 2. 3:4 | 5. 2:3 |
| 3. 1:3 | 6. 1:4 |

TEKMOVANJE ZA KONČNE UVRSTITVE:

Igrišče 2: tekma za 7. in 8. mesto

A4 : B4

Igrišče 2: tekma za 5. in 6. mesto

A3 : B3

Igrišče 1: polfinale 1

A1 : B2

Igrišče 1: polfinale 2

B1 : A2

Igrišče 1: tekma za 3. in 4. mesto

Igrišče 1: finale – tekma za 1. in 2. mesto

Podelitev priznanj in zaključek tekmovanja

REZULTATI TEKMOVANJA

SKUPINA - A

ŠOLA	OŠ GLAZIJA CELJE	OŠ DRAGOTIN K. NOVO MESTO	CVIU VELENJE	CUEV STRUNJAN	Št.zmag	točke	Končni vrstni red
OŠ GLAZIJA CELJE		1	3 ⁽²⁾	1	1	5 ⁽²⁾	IV.
OŠ DRAGOTIN K. NOVO MESTO	3 ⁽⁷⁾		3 ⁽⁵⁾	1	2	7 ⁽¹²⁾	I.
CVIU VELENJE	1	1		3 ⁽⁵⁾	1	5 ⁽⁵⁾	III.
CUEV STRUNJAN	3 ⁽⁴⁾	3 ⁽³⁾	1		2	7 ⁽⁷⁾	II.

SKUPINA - B

ŠOLA	CJL OŠPP LEVSTIKOV TRG	OŠ 27. JULIJ KAMNIK	CJL OŠPP DEČKOVA	OŠ KOZARA NOVA GORICA	Št.zmag	točke	Končni vrstni red
CJL OŠPP LEVSTIKOV TRG		3(7)	3(1)	1	2	7(8)	I.
OŠ 27. JULIJ KAMNIK	1		3(3)	3(4)	2	7(7)	II.
CJL OŠPP DEČKOVA	1	1		3(1)	1	5(1)	IV.
OŠ KOZARA NOVA GORICA	3(5)	1	1		1	5(5)	III.

TEKMA ZA 7. IN 8. MESTO

OŠ GLAZIJA CELJE : CJL OŠ DEČKOVA **3 : 1**

TEKMA ZA 5. IN 6. MESTO

CVIU VELENJE : OŠ KOZARA NOVA GORICA **3 : 1**

POLFINALE I.

OŠ DRAGOTIN KETTE : OŠ 27. JULIJ KAMNIK **3 : 1**

POLFINALE II.

CJL OŠ LEVSTIKOV TRG : CUEV STRUNJAN **3 : 1**

TEKMA ZA 3. IN 4. MESTO

CUEV STRUNJAN : OŠ 27. JULIJ KAMNIK **3 : 1**

FINALE

OŠ DRAGOTIN KETTE : CJL OŠ LEVSTIKOV TRG **3 : 1**

KONČNI VRSTNI RED TEKMOVANJA

1. OŠ DRAGOTIN KETTE NOVO MESTO
2. CJL OŠ LEVSTIKOV TRG
3. CUEV STRUNJAN
4. OŠ 27. JULIJ KAMNIK
5. CVIU VELENJE
6. OŠ KOZARA NOVA GORICA
7. OŠ GLAZIJA CELJE
8. CJL OŠ DEČKOVA

ORGANIZATOR SE VAM ZAHVALJUJE ZA POMOČ PRI IZVEDBI
TEKMOVANJA.

Športni pozdrav.

OŠ Glazija Celje